Regolamento Torneo Rocket League

1 SOGGETTO ORGANIZZATORE E DENOMINAZIONE EVENTO. I Music-Lab marchio Gipi.S Italia Srl Via Zanetti 8 04100 LT P.I 02504110590, organizza l'evento denominato "I-Game" che si svolgerà come di seguito indicato.

2**2 LUOGO DI SVOLGIMENTO**. La manifestazione si svolgerà presso il **Centro Acquisti Le Piramidi,** Via Pola 20, 36040 Torri di Quartesolo (VI).

3**3 DATE DI SVOLGIMENTO**. L'evento si terrà nelle giornate di sabato 8 e domenica 9 ottobre (solo per chi supera la manche del sabato) e sarà possibile iscriversi online già a partire dal 25 settembre 2016, la finale si svolgerà il 23 ottobre 2016.

3**4 AMBITO TERRITORIALE**. Il limite territoriale per la partecipazione è stabilito con riferimento alla Regione Veneto.

5. DESTINATARI. La manifestazione è gratuita ed aperta a tutti i residenti o domiciliati nella Regione Veneto che Sappiano utilizzare il gioco " **Rocket League**" su piattaforma Play Station 4. I partecipanti minorenni dovranno avere l'autorizzazione di un genitore o di chi ne fa la veci.

6. OGGETTO
Il torneo ROCKET LEAGUE (di seguito "il torneo") si svolgerà sul titolo "ROCKET LEAGUE" di Psyonix . **PIATTAFORMA DI GIOCO** Sony Play Station 4 **MODALITA' DI GIOCO** Il torneo si svolgerà nella modalità "1vs1" (un giocatore contro un giocatore), ed è considerato un torneo ad eliminazione diretta.

7. SETTAGGI
Di seguito il settaggio impostato su "Partita privata" dopo aver invitato gli avversari: **Modalità:** Rissa Arena: Casuale Dimensione della squadra: 1v1 **Difficoltà dei bot:** Nessun bot Regione: Europa Tutte le macchine e personalizzazioni sono utilizzabili. **DURATA TEMPO:** Numero di giri 4. lo staff si conserva la facoltà di modificare questo parametro in base all'utenza presente

8. MODALITA' D'ISCRIZIONE AL TORNEO E ORARIO INIZIO
I partecipanti potranno iscriversi alla manifestazione:
A) presso il punto informazioni del ***Centro Commerciale Le Piramidi,*** durante gli orari di apertura dal 25 settembre 2016 fino al giorno dell'evento (8 ottobre).
B) compilando il form presente sul sito www.centrolepiramidi.it dal 25 settembre 2016 fino al giorno dell'evento (8 ottobre) Si accetteranno iscrizioni fino a 30 minuti primi dell'inizio torneo.
L'iscrizione è gratuita e sarà perfezionata con la compilazione dell'apposita liberatoria (scaricabile dal sito), che dovrà essere consegnata al moderatore prima di salire in postazione.
Per i minorenni la liberatoria prevede firma di chi ne ha la patria potestà, con copia documento se non accompagnato.

Orario d'inizio: 16.00 (l'orario d'inizio potrà essere anticipato in base al numero di adesioni – verrà prontamente comunicato l'orario nella pagina facebook e nel sito del Centro Commerciale "Le Piramidi" nei giorni antecedenti l'evento). È suggerito di recarsi in loco almeno un'ora prima dell'inizio del torneo. In base all'affluenza dei partecipanti potrà essere previsto un tetto massimo di iscritti per garantire lo svolgimento del torneo entro i tempi a disposizione.

9. MODALITA' DI ESECUZIONE DEL TORNEO
Una volta iscritti i giocatori verranno inseriti all'interno di una griglia nella modalità: "**Eliminazione diretta"*.**
L'inserimento dei nominativi degli iscritti al torneo verrà effettuato **da un'applicazione** "**Tabellone di Gioco"** che genererà in modo casuale le accoppiate di sfidanti ad eliminazione diretta, partendo dal data-base determinato da tutti gli iscritti e successivamente, nelle varie fasi di gioco, dai partecipanti vincitori delle sfide dirette.
I vincitori delle sfide del sabato (8 Ottobre) continueranno a gareggiare la domenica (9 Ottobre) ,fino alla determinazione del vincitore che sarà **il giocatore che rimarrà imbattuto**.

Nel caso di partecipanti in numero dispari (minore del multiplo di 4) l'applicazione "Tabellone di Gioco" determinerà il modo casuale un partecipante che "vincerà a tavolino" la sfida e di diritto accede al turno successivo.
Nel caso di partecipanti in numero dispari (maggiore del multiplo di 4) l'applicazione , prevederà una quartina con un solo iscritto ed i primi perdenti del torneo (pari al numero di posizioni scoperte), beneficeranno del CALL BACK e rientreranno nel torneo.

La competizione verrà gestita e seguita da un Coordinatore che garantirà il rispetto delle regole, tutti i giocatori sono comunque tenuti a conoscere il regolamento e a segnalare eventuali irregolarità prima che il match abbia inizio, potrebbero infatti non essere accettati i ricorsi avvenuti a seguito di partite perse per evidenti irregolarità presenti già dall'inizio del match e non segnalate. Dal momento in cui i contendenti accettano di giocare si assumono la responsabilità di aver verificato che tutte le condizioni di gioco siano conformi al regolamento e pertanto il risultato, salvo eccezioni che verranno valutate dall'organizzatore dell'evento, verrà omologato.

10. GESTIONE IMPREVISTI
Qualora, per motivi tecnici o per altri motivi indipendenti da uno dei giocatori che stanno disputando il match, la partita venisse interrotta bruscamente (ad esempio, mancanza di elettricità), sarà rimessa alla decisione del Coordinatore la possibilità di ridisputare il match a seconda delle circostanze verificatesi (ad esempio: qualora mancassero pochi secondi al termine della partita e il punteggio fosse oggettivamente non rimontabile, il Coordinatore potrà decidere di non disputare nuovamente il match e di assegnare la vittoria a chi aveva il punteggio vincente in quella interrotta) .

11. SANZIONI DISCIPLINARI
In qualsiasi modalità si svolgano le fasi di gioco, il giocatore, una volta chiamato dall'organizzazione a disputare una partita, ha 5 minuti per presentarsi alla postazione di gioco, esauriti i quali, sarà squalificato. È prevista squalifica anche in caso di comportamenti scorretti come blasfemia, insulti o comportamenti antisportivi nei confronti dell'avversario o del Coordinatore.

12. RECLAMI E CONTESTAZIONI
Per qualsiasi altra situazione, problematica o discussione, non esplicitamente espressa nel presente regolamento, ogni decisione sarà rimessa all'insindacabile giudizio del Coordinatore.

13. NOTE SULLE MODALITA' DI ESECUZIONE DEL TORNEO
*Eliminazione diretta: passa il turno il giocatore in vantaggio al termine dei tempi regolamentari; in caso di pareggio si effettuerà una sfida ai calci di rigore con le stesse squadre utilizzate fino a quel momento, il vincitore accederà al turno successivo, mentre il perdente sarà eliminato dal torneo.
14. FINALE. Il giorno 23 ottobre 2016, verrà predisposto un service tecnico e un palco, sul quale i primi due classificati di ogni giornata di torneo potranno sfidare Dred e Just Rhon della Melagoodo Crew. Presente per la giornata anche Tyler Strikes.

15. MANLEVA DA RESPONSABILITA'.
a) L'organizzatore si riserva la facoltà di annullare una sezione o l'intera manifestazione qualora intervengano motivi di comprovata forza maggiore.
b) I partecipanti al torneo o chi ne fa le veci, dichiarano di essere in sana e robusta costituzione.
c) L'organizzatore declina altresì ogni responsabilità nei riguardi di danni a cose o persone che dovessero verificarsi nel corso delle varie fasi della manifestazione, siano essi subiti o provocati dagli stessi partecipanti al torneo o dai loro accompagnatori.
La partecipazione alla manifestazione implica l'accettazione senza riserve delle presenti modalità di partecipazione e di eventuali norme integrative che l'organizzatore si riserva di introdurre (con tempestiva comunicazione ai partecipanti) e che assumono valore equivalente alle modalità di partecipazione stesse.

16 ACCETTAZIONE REGOLAMENTO
La semplice partecipazione al torneo, implica la tacita accettazione del presente regolamento, che l'organizzazione si riserva di variare (al fine di migliorare l'evento in funzione del numero partecipanti ed eventi di forza maggiore), prima dell'inizio del torneo e garantendo comunque la comunicazione della variazione a tutti gli iscritti.

Comitato organizzatore